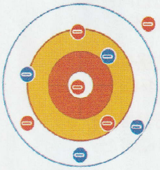
澳贝语

# 冰壶挑战赛

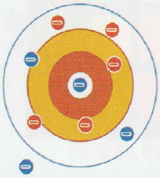
## 玩法一：冰壶球

- 玩家双方轮流推壶，冰壶只有停在营垒内（白色中心点），停留营垒中心得2分，压线得1分。
- 得分队每颗位于营垒中的位置比另一队所有冰壶都更接近营垒的冰壶都可计1分，有几个得几分。
- 自行协定局数，总分高的队伍获胜（推荐进行3次以上的奇数局，若平分加赛一局）。



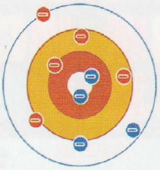
**橙队得2分**

1个橙球比其他蓝球距离营垒中心近，橙队得2分，蓝队不得分。



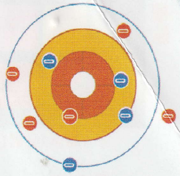
**蓝队得2分**

1个蓝球比其他橙球距离营垒中心近，蓝球得2分，橙球不得分。



**蓝队得2分**

2个蓝球比其他橙球距离营垒中心近，蓝队得2分，橙队不得分。

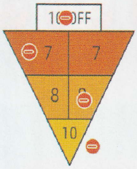


**不得分**

没有球位于营垒中，双方都不得分。

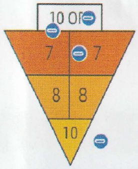
## 玩法二：沙抓球

- 玩家一方，依次推出自己的全部冰壶，并按冰壶所在得分区分值计算总分。若冰壶压线，按照触碰区域最高分值计算。
- 另一方玩家同样推出自己全部冰壶并计算总分，双方对比得分高者获胜。得分相同时，计为平局。



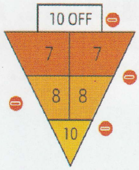

**橙队得5分**

4个橙球分别位于不计分区、8分区、7分区、-10分区，橙队得分为0+8+7-10=5分。




**蓝队得4分**

4个蓝球分别位于不计分区、7分区、7分区、-10分区，蓝队得分为0+7+7-10=4分。

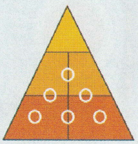



**不得分**

没有球位于得分区，不得分。

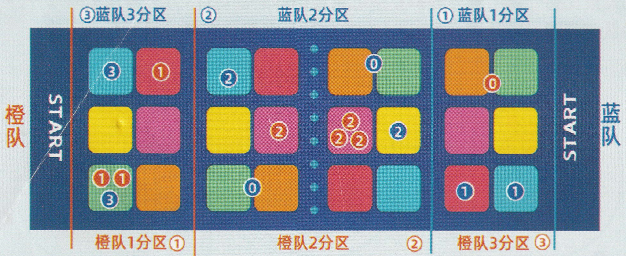
## 玩法三：保龄球

- 玩家双方轮流推壶，击倒保龄球瓶，击倒几只计几分（每轮计分后，按右图点位将保龄球复原）。
- 自行协定局数，总分高的玩家获胜。



# 玩法四：争分夺地

- 1.每位玩家轮流推出一个冰壶，使其停留在得分区内。压线不得分。
  2.双方玩家得分区分值按己方起点，由近至远计为1分、2分、3分。
- 3.如果同格得分区内有多个己方的冰壶，分数翻倍计算。(同格冰壶数量x格子所在分值区x2倍)
- 4.如果三个或以上的己方冰壶，在同一个格内，额外获得加分。占3个同色格+3分，占4个同色格+4分，以此类推。




**两队最终得分**

橙方占同色3块，另加3分

橙方最终得分：5+14+0+3=22分

蓝方最终得分：6+4+2=12分

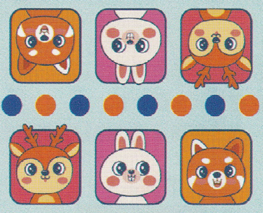
① 有2个
橙方：2×1分区×2倍+①=5分
蓝方：③+③=6分

② 有3个
橙方：3×2分区×2倍+②=14分
蓝方：⓪+②+⓪+②=4分

① 有0个
橙方：⓪=0分
蓝方：①+①=2分

# 玩法五：夺壶赛

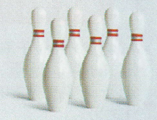
**玩家双方将手上4枚冰壶穿插放置版图中心位置。另4枚用作进攻。**



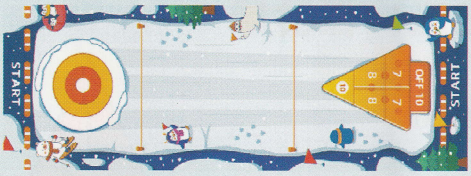
- 玩家双方从START起点轮流推壶，撞击版图中心的对方冰壶。
- 击中对方冰壶，可将其收走，自己的冰壶则需留在版图上。撞出版图的冰壶均被淘汰。
- 4枚进攻冰壶用完，游戏结束计分，计算公式：(场上存活的己方冰壶数+收获的敌方冰壶数)，总分高的玩家获胜。

# 冰壶游戏配件

A面



保龄球×6



B面

冰壶球×16